Algoritmo

Dinero= entrada

Dineromoneda = proceso

Donerobillete = proceso

Producto = proceso

Productobebida = proceso

Productobebida5 = proceso

Productobebida6 = proceso

Productogolosina = proceso

Valor producto = proceso

Vuelto = Salida

Escribir: “¿Su pago será en billetes o monedas?”

Leer dinero

INICIO

Si dinero es en monedas

Dinero = dineromoneda

Si no, entonces

Dinero =dinero billetes

FIN

INICIO

Si el pago será posible con el método requerido

Seleccionar producto deseado

Leer producto

INICIO

Si producto es una bebida

Producto = productobebida

INICIO

Escribir: “Seleccione valor de la bebida”

Si valor de la bebida es Q5

Productobebida = Productobebida5

Si no, entonces

Productobebida = Productobebida6

FIN

Si no

Producto = productogolosina

FIN

INICIO

Si hay stock, entonces

INICIO

Si el pago es menor al valor de producto, entonces

Avisar al cliente y terminar proceso

Si el pago es mayor entonces

Vuelto =Pago – valor del producto

Si no

Entregar producto

FIN

Si no, entonces informar al cliente y regresar a seleccionar el producto

FIN

Si no, entonces repetir proceso